



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCHULE-FREIZEITZENTREN Gutenberg-Viertel



Diese Schnitzeljagd durch das **Gutenberg-Viertel**, dessen Name den Erfinder des Buchdrucks mit beweglichen Lettern ehrt, bietet einen Einblick in den Ort der wirtschaftlichen Aktivitäten der mittelalterlichen Stadt: Märkte, Händlerstämme und Flusszoll

BEHANDELTE THEMEN

Druckprinzipien – Fassadenskulpturen des 16. und 17. Jahrhunderts (Kontinente, 4 Jahreszeiten) – Innungen (Kaufleute, Chirurgen) – Embleme von Handwerkern (Böttcher, Winzer)

PRINZIP

Ein Roadbook enthält **historische Informationen**, die **Route**, die Fragen und ein **Blatt zur Beantwortung der Fragen in Form von Multiple Choice**

BILDUNGSWERT

- Entdeckung des lokalen Erbes: Geschichte der Gebäude, die man nicht übersehen kann
- Entwicklung des Beobachtungssinns: Suche nach Antworten auf die Fragen
- Räumliche Orientierung: zu befolgende Route
- Gruppengeist: ein einziges Routenbuch pro Team von 5 bis 8 Mitgliedern

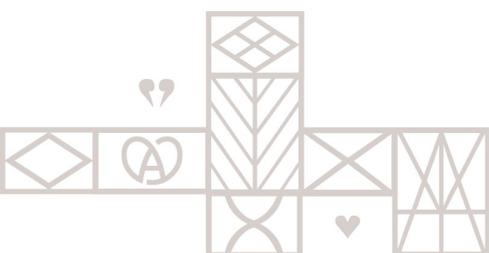


SPIELVERLAUF

- Begrüßung der Gruppe durch unsere **erfahrene Betreuerin**
- Erklärung der Spielregeln
- Zusammenstellung der Teams, die von Ihren Begleitern betreut werden
- Verteilung der Roadbooks und der Antwortbögen
- Telefonische Unterstützung während des selbstständigen Spiels
- Korrekturen der Antwortkarten bei der Ankunft
- Verteilung von **Lebkuchen** an die Teilnehmer und Begleiter



DAUER	2 H 00	
ABREISE / ANKUNFTSZEIT	Place Gutenberg	
GRUPPEN	Schule – Freizeitzentren / Mindestens 10 Teilnehmer / Kostenlos für Begleitpersonen	
IM SERVICE INBEGRIFFEN	Organisation der Schnitzeljagd / Betreuerin / Lebkuchen	
VERFÜGBARE VERSIONEN	12-18 Jahre alt	6-12 Jahre alt
	 6,85 €	 5,85 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com