



Le créateur  
de jeux de piste  
en Alsace

## SCHULE-FREIZEITZENTREN Gutenberg-Viertel



### THEMA, DAS IM SPIEL BEHANDELT WIRD

Straßburg, Stadt des Heiligen Römischen Reiches Deutscher Nation – Die Bedeutung der Zünfte in der Organisation der mittelalterlichen Stadt – Der ehemalige Flusszoll, Dreh- und Angelpunkt des Handels – Die Herkunft der Straßennamen – Die symbolischen Darstellungen an den Fassaden (*Mythologie, Tiere, Berufe*)

### PRINZIP

Die **Gruppe** wird in **Teams** aufgeteilt, wobei jedes Team ein **Roadbook** erhält, das **historische Informationen**, die zu verfolgende **Route, Fragen** sowie ein Formular in Form eines **Multiple-Choice-Fragenkatalogs (MCQ)** enthält.

### BILDUNGSWERT

- **Entdeckung des lokalen Erbes:** Erkundung der oben genannten Themen zur Vertiefung des Wissens der Teilnehmer
- **Entwicklung des Beobachtungsvermögens:** Die Schüler engagieren sich aktiv, um die Antworten auf die Fragen zu finden
- **Orientierung im Raum:** Verfolgung einer klar definierten Route zur Stärkung der Beobachtungsfähigkeit
- **Teamgeist:** Jedes Team von 5 bis 8 Teilnehmern verwendet ein einziges Roadbook, was die Zusammenarbeit fördert

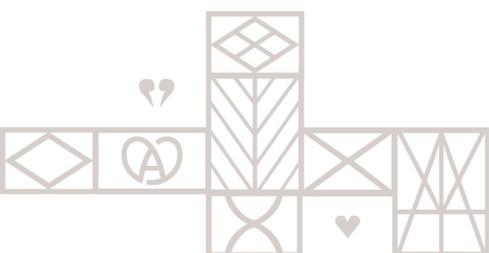


### SPIELVERLAUF

- Empfang der Gruppe durch unsere erfahrene Moderatorin
- Vorstellung der Spielregeln
- Bildung der Teams, betreut von Ihren Begleitern
- Verteilung der Roadbooks und Antwortblätter
- Telefonische Unterstützung während des Spiels in Eigenregie
- Korrektur der Antwortblätter bei der Ankunft
- Verteilung von Lebkuchen an die Teilnehmer und Begleiter



DAUER	2 H 00	
ABREISE / ANKUNFTSZEIT	Place Gutenberg	
GRUPPEN	Schule / Mindestens 10 Teilnehmer / Kostenlos Begleitpersonen	
IM SERVICE INBEGRIFFEN	Organisation der Schnitzeljagd / Betreuerin / Lebkuchen	
VERFÜGBARE VERSIONEN	12-18 Jahre alt	6-12 Jahre alt
	 7,00 €	 6,00 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25  
info@iletaitunefoislaville.com  
www.iletaitunefoislaville.com