



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier de la cathédrale



Dans ce jeu de piste dans le **quartier autour de la cathédrale de Strasbourg**, parcourez les ruelles à la recherche des maisons à colombages d'artisans de l'époque et d'hôtels particuliers du XVI^e siècle

THÈMES ABORDÉS

Chronologie de la construction de la cathédrale – Emblèmes d'artisans (sculpteurs, architectes) – Styles architecturaux (palais Rohan, Maison Kammerzell) – Personnages célèbres (Gustave Doré, Alphonse Laveran) – Oeuvres d'art contemporaines



PRINCIPE

Un **carnet de route** contient les **informations historiques**, **l'itinéraire**, les **questions** et une **fiche** pour répondre aux questions **sous forme de QCM**

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- Découverte du patrimoine local : histoire des bâtiments incontournables
- Développement du sens de l'observation : recherche des réponses aux questions
- Repérage dans l'espace : itinéraire à suivre
- Esprit de groupe : un seul carnet de route par équipe de 5 à 8 membres



DÉROULEMENT

- Accueil du groupe par notre **animatrice expérimentée**
- Explication des règles du jeu
- Constitution des équipes encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Corrections des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution des **pains d'épices** aux participants et accompagnateurs

DURÉE	2 H 00	
DÉPART / ARRIVÉE	Place du château	
GROUPES	Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum / Gratuité pour accompagnateurs	
INCLUS DANS LA PRESTATION	Organisation du jeu de piste / Animatrice / Pains d'épices	
VERSIONS DISPONIBLES	12-18 ans	6-12 ans
	6,70 €	5,70 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
 info@iletaitunefoislaville.com
 www.iletaitunefoislaville.com