



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier de la cathédrale



THÈMES ABORDÉS LORS DU JEU DE PISTE

L'origine du nom des rues – L'importance des corporations dans l'organisation de la cité – Les représentations symboliques sur les façades – La ville libre du Saint Empire Romain Germanique – La Capitulation de la ville sous Louis XIV

PRINCIPE

Un **carnet de route** contient les **informations historiques**, l'**itinéraire**, les **questions** et une **fiche** pour répondre aux questions **sous forme de QCM**



INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- Découverte du patrimoine local selon les thèmes abordés ci-dessus
- Développement du sens de l'observation : recherche des réponses aux questions
- Repérage dans l'espace : itinéraire à suivre
- Esprit de groupe : un seul carnet de route par équipe de 5 à 8 membres

DÉROULEMENT

- Accueil du groupe par notre **animatrice expérimentée**
- Explication des règles du jeu
- Constitution des équipes encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Corrections des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution des **pains d'épices** aux participants et accompagnateurs



DURÉE	2 H 00	
DÉPART / ARRIVÉE	Place du château	
GROUPES	Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum / Gratuité pour accompagnateurs	
INCLUS DANS LA PRESTATION	Organisation du jeu de piste / Animatrice / Pains d'épices	
VERSIONS DISPONIBLES	12-18 ans	6-12 ans
	7,00 €	6,00 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com