



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier Gutenberg



THÈMES ABORDÉS LORS DU JEU DE PISTE

Strasbourg, ville libre du Saint Empire Romain Germanique – L'invention de l'imprimerie à caractères mobiles – L'importance des corporations de métiers dans l'organisation de la cité – La douane fluviale, plaque tournante du commerce médiéval – Les représentations d'emblèmes d'artisans – L'origine du nom des rues – Les représentations symboliques sur les façades

PRINCIPE

Un carnet de route contient les informations historiques, l'itinéraire, les questions et une fiche pour répondre aux questions sous forme de QCM (questionnaire à choix multiples)

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE



- Découverte du patrimoine local selon les thèmes abordés ci-dessus
- Développement du sens de l'observation : recherche des réponses aux questions
- Repérage dans l'espace : itinéraire à suivre
- Esprit de groupe : un seul carnet de route par équipe de 5 à 8 membres



DÉROULEMENT

- Accueil du groupe par notre animatrice expérimentée
- Explication des règles du jeu
- Constitution des équipes encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Corrections des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution de pains d'épices aux participants et accompagnateurs



DURÉE	2 H 00	
DÉPART / ARRIVÉE	Place Gutenberg	
GROUPES	Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum – Gratuité pour accompagnateurs – Réservation possible du lundi au vendredi pour un départ entre 8h30 et 17h00	
INCLUS DANS LA PRESTATION	Organisation du jeu de piste / Animatrice / Pains d'épices	
VERSIONS DISPONIBLES	12-18 ans	6-12 ans
		
	7,00 €	6,00 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com