



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier Gutenberg



THÈMES ABORDÉS LORS DU JEU DE PISTE

Strasbourg, ville du Saint Empire romain germanique – L'importance des corporations dans l'organisation de la cité médiévale – La douane fluviale d'autrefois, plaque tournante du commerce – L'origine du nom des rues – Les représentations symboliques sur les façades (*mythologie, animaux, métiers*)

PRINCIPE

Le groupe est divisé en équipes, chacune se voit remettre un **carnet de route** qui inclut les informations **historiques**, l'**itinéraire** à suivre, des **questions** ainsi qu'une fiche présentée sous forme de **QCM** (*Questionnaire à Choix Multiples*).

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- **Découverte du patrimoine local** : Exploration des thèmes mentionnés ci-dessus pour enrichir les connaissances des participants
- **Développement du sens de l'observation** : Les élèves s'engagent activement à rechercher les réponses aux questions
- **Repérage dans l'espace** : Suivi d'un itinéraire clairement défini pour renforcer la capacité d'observation
- **Esprit de groupe** : Chaque équipe de 5 à 8 participants utilise un seul carnet de route, favorisant la collaboration



DÉROULEMENT

- Accueil du groupe par notre **animatrice expérimentée**
- Présentation des règles du jeu
- Constitution des équipes, encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Correction des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution de **pains d'épices** aux participants et accompagnateurs



DURÉE

2 H 00

DÉPART / ARRIVÉE

Place Gutenberg

GROUPES

Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum – Gratuité accompagnateurs

INCLUS DANS LA PRESTATION

Organisation du jeu de piste / Animatrice / Pains d'épices

VERSIONS DISPONIBLES

12-18 ans

6-12 ans



7,00 €

6,00 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25

info@iletaitunefoislaville.com

www.iletaitunefoislaville.com