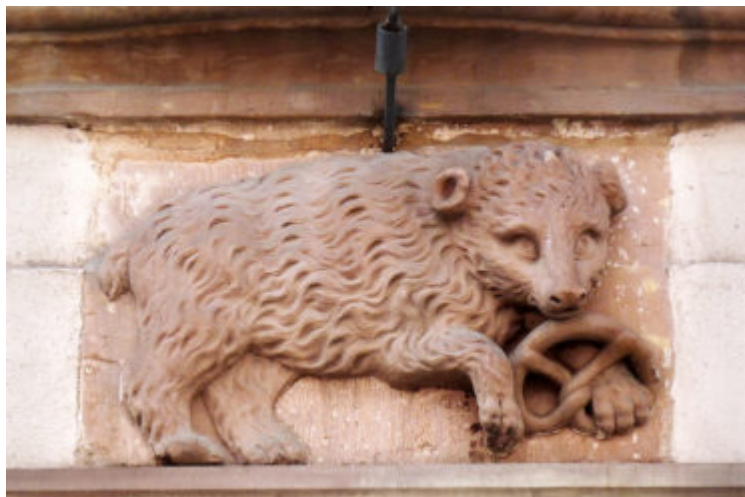




THÈMES ABORDÉS

- Exploration du quartier et identification visuelle d'animaux domestiques et sauvages à travers des sculptures, des enseignes et des emblèmes.

PRINCIPE

- Le groupe est divisé en **équipes de 5 à 8 élèves**. Chaque équipe disposera d'un **carnet de route** qui décrit les **informations historiques**, l'**itinéraire** à suivre et les **questions**.

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- **Découverte du patrimoine local** : Exploration des thèmes notés ci-dessus pour enrichir les connaissances des élèves
- **Développement du sens de l'observation** : Recherche visuelle active des élèves pour trouver les réponses
- **Repérage dans l'espace** : Suivi d'un itinéraire clairement défini pour renforcer la capacité d'observation
- **Esprit de groupe** : Un seul carnet de route par équipe pour favoriser la collaboration

DÉROULEMENT

- Accueil du groupe et explication des règles du jeu par notre **animatrice expérimentée**

- Constitution des équipes, encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Correction des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution de **langues de pains d'épices** aux élèves et accompagnateurs

DURÉE	1 H 00
DÉPART / ARRIVÉE	Place Saint Thomas
GROUPES	Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum / Gratuité accompagnateurs
VERSIONS DISPONIBLES	3-6 ans
	
	5,00 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com