



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier de la Cathédrale



THÈMES ABORDÉS

- L'origine des noms de rues – L'importance des corporations dans l'organisation de la cité médiévale – Les représentations symboliques sur les façades (*mythologie, animaux, métiers*) – La ville libre du Saint Empire Romain Germanique – La Capitulation de la ville sous Louis XIV

PRINCIPE

- Le groupe est divisé en **équipes de 5 à 8 élèves**. Chaque équipe disposera d'un **carnet de route** qui décrit les **informations historiques**, l'**itinéraire** à suivre et les **questions** ainsi qu'une **fiche de réponses** sous forme de Questionnaire à Choix Multiples.

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- **Découverte du patrimoine local** : Exploration des thèmes notés ci-dessus pour enrichir les connaissances des élèves
- **Développement du sens de l'observation** : Recherche visuelle active des élèves pour trouver les réponses
- **Repérage dans l'espace** : Suivi d'un itinéraire clairement défini pour renforcer les capacités d'orientation
- **Esprit de groupe** : Un seul carnet de route par équipe pour favoriser la collaboration

DÉROULEMENT

- Accueil du groupe et explication des règles du jeu par notre **animatrice expérimentée**

- Constitution des équipes, encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Corrections des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution de **langues de pains d'épices** aux élèves et accompagnateurs

DURÉE	2 H 30
DÉPART / ARRIVÉE	Place du château / Place Saint Thomas
GROUPES	10 participants minimum
VERSIONS DISPONIBLES	Evénement Entreprise



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com