



Le créateur
de jeux de piste
en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier Gutenberg



THÈMES ABORDÉS

- Strasbourg, ville du Saint Empire romain germanique – L'importance des corporations dans l'organisation de la cité médiévale – La douane fluviale d'autrefois, plaque tournante du commerce – L'origine du nom des rues – Les représentations symboliques sur les façades (*mythologie, animaux, métiers*)

PRINCIPE

- Le groupe est divisé en **équipes de 5 à 8 élèves**. Chaque équipe disposera d'un **carnet de route** qui décrit les **informations historiques**, l'**itinéraire** à suivre et les questions ainsi qu'une **fiche de réponses** sous forme de Questionnaire à Choix Multiples.

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- **Découverte du patrimoine local** : Exploration des thèmes notés ci-dessus pour enrichir les connaissances des élèves
- **Développement du sens de l'observation** : Recherche visuelle active des élèves pour trouver les réponses
- **Repérage dans l'espace** : Suivi d'un itinéraire clairement défini pour renforcer la capacité d'observation
- **Esprit de groupe** : Un seul carnet de route par équipe pour favoriser la collaboration

DÉROULEMENT

- Accueil du groupe et explication des règles du jeu par notre **animatrice expérimentée**

- Constitution des équipes, encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Correction des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution de **langues de pains d'épices** aux participants et accompagnateurs

DURÉE	2 H 00	
DÉPART / ARRIVÉE	Place Gutenberg	
GROUPES	Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum – Gratuité accompagnateurs	
VERSIONS DISPONIBLES	12-18 ans	6-12 ans
	 7,00 €	 6,00 €



Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com